
BUND

Software de gestión
empresarial en la nube

Procedimiento: Lista de materiales - Producción

Procedimiento: MF01-02

Versión: 01

INDICE

1. ANTECEDENTES.....	3
2. AMBITO DE APLICACIÓN.....	3
3. LINEAMIENTOS GENERALES.....	3
4. PROCEDIMIENTO: LISTA DE MATERIALES - PRODUCCIÓN.....	4
5. REGISTROS.....	5

1. ANTECEDENTES

Este procedimiento es para guiar la administración de las listas de materiales en los módulos de manufactura en el entorno de la implementación del BUND-ERP Cloud Computing

2. AMBITO DE APLICACIÓN

Comprende el área de Ingeniería de Producto

3. LINEAMIENTOS GENERALES

- a) Las listas de materiales son relaciones de dos niveles: padre e hijo; sin embargo un padre puede a su vez ser hijo de un padre superior y así sucesivamente. De esta forma la cantidad de niveles que se pueden operar en la lista de materiales es ilimitada.
- b) Sin embargo pese a que estructuralmente y lógicamente las relaciones entre listas de materiales pueden ser ilimitadas, el exceso de niveles siempre será el resultado de un enfoque no adecuado del proceso productivo en cuanto a los componentes o sub-producto necesarios para llegar a un producto final. Industrias de alta complejidad no llegan a los 10 niveles de componetización.
- c) El ítem padre y los ítems hijo, deben de estar relacionados en el mismo almacén, para efectos de que en el proceso de ejecución de la producción, los consumos de los componentes se realicen en el almacén en que se está haciendo el producto.
- d) El ítem padre debe de tener una configuración especial en el maestro de artículos, las listas de materiales son válidas, solo para los ítems que son fabricados y se realizan por medio de órdenes de planta.
- e) Los ítems hijo, pueden ser fabricados o comprados indistintamente.
- f) Los ítems que componen la lista de materiales, deben de existir en el maestro de inventarios.
- g) La lista de materiales es esencial para el MRP (planeamiento de recursos de Manufactura), pues es uno de los insumos principales para establecer las necesidades de materiales y productos intermedios para lograr los productos terminados.
- h) Parte del proceso productivo, debe reflejar también las mermas del proceso, si se desea controlar las mermas, estas se definen como parte de la lista de materiales con cantidades asignadas como "scrap" o cantidad de desecho referencial.
- i) El costo del "scrap" puede ser corregido, tomando el costo de un ítem referente.
- j) La lista de materiales siempre tiene que estar definida para atender UNA unidad de producto terminado.
- k) Es recomendable que los ítems componentes (hijos) respecto al padre mantengan una sola unidad de medida, claro está, que esto dependerá de la complejidad del proceso productivo, donde se consuman materiales con diferentes unidades de medida.
- l) En el caso de las listas de materiales controladas por peso, es condición que todos los materiales utilizados tengan la misma unidad de medida referida a peso.
- m) Los términos utilizados en este documento están detallados en el glosario de términos del módulo (MF02-01)

4. PROCEDIMIENTO: LISTA DE MATERIALES - PRODUCCIÓN

AREA	TAREA
INGENIERIA DE PRODUCTO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crear o modificar las listas de materiales en, Lista de Materiales / Mantener / Lista de Materiales (SF), SF para los usuarios autorizados a trabajar con Órdenes de planta e ítems de fabricación. <ul style="list-style-type: none"> • Identificar un artículo o ítem "Padre", el ítem deberá de estar configurado como de Fabricación (M) y su método de trabajo como de fabricación (SF), en el maestro de inventarios, en caso contrario no se podrá registrar una lista de materiales para ese artículo. • Seleccionar la localización almacén donde se realiza la fabricación. • Definir el tipo de producción: <ol style="list-style-type: none"> i. 1 = Cantidades, para producción por unidades ii. 2 = Peso, para producción por pesos • Definir el sitio de donde obtendrá los pesos. <ol style="list-style-type: none"> i. 1 = Obtiene los pesos del maestro de ítems ii. 2 = Obtiene los pesos del maestro de series / lotes • Definir el modo de control de los valores agregados (misceláneos). <ol style="list-style-type: none"> i. 1 = Por unidad de lista de materiales ii. 2 = Por el total de producción • Definir el tipo de lista de materiales <ol style="list-style-type: none"> i. 1 = Ensamble, para armado de productos ii. 2 = Desensamble, para despiece de productos. 2. Agregar los componentes de la lista de materiales, botón "Agregar": <ul style="list-style-type: none"> • Seleccionar el artículo o ítem componente. • Indicar una secuencia • Indicar si el componente es un insumo o producto. • Identificar el subtipo. <ol style="list-style-type: none"> i. Ninguno para ensambles ii. Producto principal, para desensamble • Indicar la cantidad necesario del ítem componente (hijo), para producir una unidad del ítem Padre, en el caso de que el ítem componente sea "scrap", dejar la cantidad en cero. • Indicar si el componente estará afecto a valores agregados, es decir permitirá la asignación de estos valores en una orden de planta o de producción. <ol style="list-style-type: none"> i. N, para ensambles ii. Y, para el Producto principal en desensamble • Atributos obligatorios para que el BUND reconozca los

	<p>componentes como SRAP:</p> <ul style="list-style-type: none">i. Cantidad desecho referencial, indica la cantidad de "Scrap",ii. Sub-Producto – SF, 'Y'iii. Item con costo relativo = 'Y' <p>La identificación de los atributos del SCRAP, permitirá que el registro del SCRAP, como una devolución de materiales, sin necesidad de tener consumos en una orden de planta.</p> <ul style="list-style-type: none">3. Botón "Item-BOOM", permite copiar una lista de materiales de un ítem a otro.4. Botón "Imprimir Todos", genera un reporte con todas las listas de materiales registradas.
--	---

5. REGISTROS

Todos los reportes impresos de los módulos de Manufactura del Sistema BUND-ERP.